PODATKI V FORMATU Arc Info / Arc View

Čedalje bolj sta v rabi GIS orodja Arc Info in Arc View, ki uporabljata svoj tip zapisa. GIS SDMS'97 zagotavlja uvoz podatkov za podatkovne plasti izdelane v tem zapisu.

Preden začnemo z uvozom Vam bomo dali krajše pojasnilo o Arc Info/Arv View formatu zapisovanja podatkov.

Ker so formati zapisa specifični, moramo vsaj nekaj vedeti o njih. Kadar dobimo podatke o neki entiteti, ki so izdelani z enim od omenjenih GIS orodij moramo preveriti ali smo dobili vse potrebne podatke, ki so potrebni za uvoz.

Pri formatu zapisa za Arc Info oz Arc View v bistvu ne gre le za eden format temveč moramo dobiti več datotek za vsako podatkovno plast. V vsaki od le-teh se nahajo zapisi o določenih podatkih podatkovne plast:

- o datoteka s končnico .shp
- o datoteka s končnico .shx
- o datoteka s končnico .sbx
- o datoteka s končnico .sbn
- o datoteka s končnico .dbf (dBase datoteka)

Vse datoteke razen s končnico *.dbf* so binarne in jih ne moremo pregledovati z urejevalniki besedila (Notepad in podobni). *DBF* datoteko lahko uvozimo v MS Access in tako ugotovimo kakšna je struktura podatkovne plasti. Pri uvozu v GIS SDMS bi bilo zamudno, če bi predhodno ugotavljali strukturo podatkovne plasti, ki bi jo potem ročno izdelali v "Urejevalniku plasti" in jo tako pripravili za uvoz podatkov. Pri krajših strukturah plasti bi to bilo še sprejemljivo, drugače pa ne.

Če ne dobimo vseh omenjenih datotek, ki imajo enako ime in le različno končnico pomeni, da nismo dobili vseh podatkov temveč le nekatere. Tako se lahko zgodi, da dobimo podatke le o posameznih entitetah podatkovne plasti. V minimalnem primeru moramo dobiti podatke, ki imajo 3 datoteke : tipa .*shp*, *.shx* in *.dbf*.

Za pravilen uvoz v GIS SDMS'97 obstaja ena zahteva:

Imena datotek morajo biti v formatu zapisa 8+3 (osem znakov za ime, pika in tri znaka za končnico), kar pomeni, da pred uvozom podatkov moramo preveriti ali imena dobljenih datotek ustrezajo tem pogoju .

Če ta pogoj ni izpolnjen, vse datoteke prekopiramo v novi imenik (direktorij) in jim tam spremenimo ime, končnice pa pustimo. Originalne datoteke pa zadržimo kot arhiv.

Obdelali bomo postopek uvoza v celoti ne glede na to ali imamo kupljeno licenco Toolkit ali ne. V nasprotnem primeru naročimo izdelavo plasti pri Softdati oz. Mikrodati.

Kot bomo videli, sploh nam ni potrebno vedeti kakšna je dejanska struktura podatkovne plasti v katero bomo podatke uvažali.

IZDELAVA PODATKOVNE PLASTI

Odpremo GIS SDMS in se prestavimo v SDMS Raziskovalec : pritisnemo na preslednico (na tipkovnici) in v belo polje vpišemo : *explorer* ter pritisnemo tipko <ENTER>.

| 💽 Ukazna vrstica | × |
|------------------|---|
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| explorer | |
| | |
| | |
| | |
| | |

Ko se odpre SDMS Raziskovalec, z levim miškinim gumbom izberemo jeziček Podatkovne plasti.

| 🚺 SDMS `97 - [Raziskovalec] | |
|---|--------|
| 💽 Datoteka Urejaj Pogled Okno Pomoč | |
| ☆☆ 並 @ 뭐 뭐 ¤ 巡 × | |
| Aplikacije Šrafure Hitre tipke Podatkovne plasti Tipi linij | Moduli |
| Podatkovne plasti | |

Zatem naredimo nov objekt, ki ga poimenujemo in mu damo dodatne podatke. Izberemo prvo levo ikonico in z levim miškinim gumbom kliknemo nanjo. Čisto spodaj, bomo videli novo podatkovno plast z imenom Novi objekt. To je naša nova podatkovna plast v katero bomo uvozili podatke.

| SDMS '97 | - [Raz | iskovale | c] | |
|----------|--------|--------------|------|-------|
| Datoteka | Urejaj | Pogled | Okno | Pomoč |
| 0 0 0 | 67 | 9 0 🕫 | . D. | × 🗶 |



Sedaj bomo plast poljubno poimenovali npr. TEST. Pozneje jo lahko preimenujemo, ko bomo vedeli kakšne podatke vsebuje.

Označimo kot aktiven Nov objekt (nanj kliknemo z levim miškinim gumbom – pobarva se modro). Kliknemo z desnim miškinim gumbom nanj in se odpre priročni meni iz katerega izberemo : Lastnosti.



Nahaja se v spodnji skupini ukazov : kliknemo nanj 1



V polja vpišemo kot je prikazano na spodnji sliki.

| lme: | TEST | Folici |
|-------------------|--|--------|
| Dodatna imena: | T501 | Opusti |
| Komentar: | Uvoz podatkov iz datotek pridobljenih od DARS, dne 13.08.2000. | Pomoć |
| | Vir podatkov Arc View format. I Uvoz opravil Jadran Rudec Vsebina je neznana. | |
| Uporabijan v: | | |
| Pravica vpogleda: | Anybody | |
| Plavica urejanja: | Anybody | |
| Narejerx | 15.8.00 18.49:01 | |
| Popravljano: | 15.8.00 18.49:01 | |
| ID objekta: | 0450624C | |

Zaželeno je, da vpisujemo komentarje . Iz njih naj bo razvidno kdaj je podatkovna plast nastala, kaj vsebuje in kdo jo je naredil.

Po tem pritisnemo na gumb <Potrdi>. Podatkovna plast je poimenovana. Sedaj dvokliknemo nanjo.



Odpre se Urejevalnik (editor) plasti. Vidimo, da je označen kot aktiven jeziček Niz podatkov. Kliknemo z levim miškinim gumbom v levo prazno (belo) okno in na tipkovnici pritisnemo gumb <Insert> ali pa kliknemo z desnim miškinim gumbom. Dodali bomo Novi niz podatkov.

| SDMS 1 | 97 - [Urejevalnik podatkovne plasti - TEST] |
|--------------|---|
| Datotek | a Urejaj Oblika Okno Pomoč |
| i 😭 : | X S S B B B B B A F F A |
| dier 1 | |
| anor La: | stnosti |
| Niz podatk | vov Filter Sortíranje Maska Poročilo Uvoz Izvoz |
| Ime | Bodatn Komentar |
| | |
| | AT HERE ALL THE COMPANY OF |
| | 3 Izreži Ctri+X |
| | Pite Kanadara Caldara |
| | en incollar ouries |
| | 🖳 Friepi Chi+V |
| | 🕱 Billi Del |
| | Dodai Ins |
| | |
| | Lastnosti Alt+Enter |
| | |

Naredili smo novo prazno strukturo podatkovne plast.

Ker ne bomo ročno izdelovali strukturo podatkovne plasti, kliknemo na jeziček Uvoz.

| SDMS '97 - [Urejevalnik podatkovne plasti - Ti | ESTI | | | | | | | - 6 2 |
|---|--------------|---------|---------|----------|-------|----------|---------|-------|
| Datoteka Urejaj Oblika Okno Pomoć | | | | | | | | - 0 2 |
| 日 🕾 × 🗠 🕫 🛤 🗈 🗶 🗚 | 1 1 1 1 1 K | | | | | | | |
| Editor Lastress | | | | | | | | |
| No podatkov Filter Sonkarije Maska Pozočilo | Uwaz Izvoz | | | | | | | |
| Ime Dodatn Komentar | live | Dodatna | Kanenia | Tip | 6.800 | Relatija | Formula | |
| Default | | | | besedilo | | | | |
| | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |

Ponovimo postopek dodajanja : klik na levo prazno okno in gumb <Insert> ali desni miškin gumb ter izbor Dodaj.

| SDMS 197 | ' - (Urejevalni | k podatkovne plasti | - TEST] |
|--------------|-----------------|--------------------------|-------------------|
| 😰 Datoteka | Urejaj Oblika | Okno Pomoč | N C Asse as Place |
| | K) (% | 明明吐道 | |
| Editor Lastr | iosti | | |
| Niz podatko | V Filter Sort | tiranje Maska Poroči | lo Uvaz Izvoz |
| Ime | Dodatn | Komentar | Ī |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |

Pojavi se oblika za uvoz podatkov. V katerem označimo tip uvoza

| SDMS '97 - [Urejevalnik podatkovne plasti - T | 'EST] |
|--|--------------------------------|
| 🚺 Datoteka Urejaj Oblika Okno Pomoč | |
| ■ m × ママ 線路配道 / | A SE SE SK |
| Editor Lastrous | 1 |
| [cambra] | |
| Ng podatkov Filter Sortiranje Maska Poročilo | Uvoz Izvoz |
| Ime Dodatn Komentar | Izberi tip uvoza |
| Change. | C ASCII datoteka |
| | C C LU |
| | C Podatkovna plast SUMS 1.5 |
| | ODBC vir podetkov |
| | C Datoteke Arc Info / Arc View |
| | C. Datate DOF |
| | · Dawaka Dry |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | Factor Namei |
| 1 | |

Pritisnemo gumb Naprej in poiščemo imenik na disku kjer se nahajajo datoteke izbrane podatkovne plasti za uvoz. Kot prva se samodejno izbere datoteka s končnico .dbf. Kliknemo nanjo in pritisnemo na gumb Naprej.

| Datoteka Ulejaj Dblika Okno Ponoč | | | | | | | | | - |
|---|--------------|--------------------|---------|---------------------------------|--|----|------|----------|------------|
| | Att | 8 | | | | | | | |
| /∞ Lastroiti | | | | | | | | | |
| Erpodatkov Filter Sofranje Maska Posobi | o Uvoz lizvo | 1 | | | | | | | |
| ine Dodatn. Konsentar | Izberi Arc i | nfo dBase datoteko | | | | | | | |
| 10.000 | File patr | SENT KAMNOLOMI | | | | Ŧ | (TE) | RR III | E |
| | File fat | Name V | Sim(KB) | Texe | Modified | At | - | N.M. B-O | - 9-0-1 0- |
| | | t., Parent | 0 | Mapa z datotek. Datoteka DBF | 07.08.2000 21:58:50 01.14.2000 09:32:34 | A | _ | | |
| | | | | | | | | | |
| | | | | | | | | | |
| | | | | | | | | | |
| | | | | | | | | | |
| | | | | | | | | | |
| | | | | | | | | | |
| | | | | | | | | | |
| | | | | | | | | | |
| | | | | | | | | | |
| | | | | | | | | | |
| | | | | | | | | | |
| | | | | | | | | | |
| | | | | | | | | | |
| | File same: | kannidbl | | | | | _ | | |
| | File type: | DBF detoteke | | | | | - | | - |
| | | | | | | | | | |
| | | · 1 · · · 1 | | | | | | | |

Odpre se novo okno in v spodnjem polju File name vidimo katero datoteko s končnico . shp moramo izbrati :kliknemo nanjo in pritisnemo gumb <Naprej>. Pri tem bodimo pozorni, ker vse datoteke morajo imeti enako ime le razlikujejo se po končnici.

| 50HS '97 - Drejovalnik podatkovne planti - T | ESTI | | | | | | | | |
|--|-------------|--------------------------------|---------|---------------------------------|--|-----|---|------|----|
| B Datotoka Urojej Oblika Okno Poneć | | | | | | | | | |
| ■ df × ○ ○ 総法政策 / | 1 17 17 | 5 | | | | | | | |
| Editor Letracel | | | | | | | | | |
| Na podatkov Filter Sostianje Maska Posoblo | Uver Izeo | • | | | | | | | |
| Ine Dudats Kamerkar | Izbei Aus i | ivio topololika datateka | | | | | | | |
| Detail | File path: | SENT KAMNOLOM | | | | | | 88 🛤 | 田田 |
| | File Art. | Name 🔻 | See(43) | Type | Modiled | Als | _ | | |
| | | t. Parri Director | 0 | Mape z datotek Datotek a DEF | 07.08:2000 21:58:50 01.14:2000 09:32:34 | 4 | | | |
| | | Committee | 1 | Datoteka SHP | 01.14.2080 09:32:36 | A | | | |
| | | Rann shx | 1 | Datoteka SHK | 01.14.2080 09:32:36 | A | | | |
| | | | | | | | | | |
| | | | | | | | | | |
| | | | | | | | | | |
| | | | | | | | | | |
| | | | | | | | | | |
| | | | | | | | | | |
| | | | | | | | | | |
| | | | | | | | | | |
| | | | | | | | | | |
| | | | | | | | | | |
| | | | | | | | | | |
| | | | | | | _ | _ | | _ |
| | File same: | kenn shp | | | | | | | _ |
| | Filetoper | Aso Into Skapetile datoteke (* | shel | | | | | | * |
| | | | | | | | | | |
| | <u>0</u> # | di <u>N</u> iepeej | | | | | | | |

V novem oknu izbiramo le med:

- uvozi kot Poligoni (čista topologija)
- uvozi kot Poligoni (dodajanje otokov)
- uvozi Polilinije

| itor Lastnosti liz podatkov Filter Sortiranje Maska Poro | jello Uvoz Izvoz | |
|---|--|--|
| ne Dodatn Komentar efault | Odšitej cono (5) Prišlej Y: Prišlej X: Pomnoži X: Uvozi kot | |
| | | |
| | Rade Manual | |

Za kaj se bomo odločili pa je vprašljivo in je v odvisnosti od tega kakšne podatke pričakujemo v tej podatkovni plasti. Včasih je treba postopek ponoviti, ker ne moremo vnaprej vsega vedeti. Ostalo pustimo prazno ter pritisnemo gumb <Naprej>.

Pojavi se okno v katerem le izberemo gumb <Dodaj polja>. Nahaja se čisto **desno** na spodnji – naslednji sliki.

| Dodate Konsedar | | | | | | | |
|-------------------|------|-----|----------|------|--------|-----------|--|
| L'ODATL. SUBSTRUE | Pole | V9. | Povezava | Doda | PonnoS | Konstanta | |
| | × | | Ne | 0.00 | 0.00 | | |
| | | | | | | | |
| | | | | | | | |
| | | | | | | | |
| | | | | | | | |
| | | | | | | | |
| | | | | | | | |
| | | | | | | | |
| | | | | | | | |
| | | | | | | | |
| | | | | | | | |
| | | | | | | | |

Odpre se Okno Dodaj polja v katerem izberemo gumb <Potrdi>. Pred tem lahko odznačimo tista polja, ki za nas niso pomembna (Ni priporočljivo, ker še ne vemo kaj bomo uvozili. To še vedno lahko storimo pozneje).

| Pile. | | V9r | | Powezava | Dodei | Pennaã | Konstanta | |
|-------|-------------------|----------------|----------|----------|-------|--------|-----------|----------|
| Y | 🕕 Dodaj pelja | | | . O X | 0 | 0.00 | | |
| 8 | Dodaj pola: | | | Potrá | 0 | 0.00 | | |
| | N ID N SANAFUA | | | | - I | | | |
| | PIE | | | Opere | | | | |
| | | | | Panad | | | | |
| | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| | 1 | | | | | | | |
| | Vinic pedalluov: | | | | | | | |
| | Default | | _ | | | | | |
| | Orelault | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| | Diff. Powell or | pinere Povedio | po vesti | | | | | Dedaj po |

Pojavi se struktura podatkovne plasti, ki je takšna kot je bila narejena s programom Arc Info oz. Arc View.

| SDMS '37 - [Unijevalnik podatkovna plasti - G Datoteka Unijej Oblika Okno Pomoć | 1657] | | | | | | | _ 8 X |
|--|---------------------------|---------|-----------|----------|--------|----------|--------|-------|
| ■ ff × ッ ッ 刷 法 比 送 Edior Latrent | $A \approx \propto S_{h}$ | | | | | | | |
| No podatkov Filter Sotisarja Maska Poroblo | Uwaz Izvez | | | | | | | |
| Ine Dodotn Komentar | Ine | Dodatna | Komerikar | Tip | Oblika | Relacija | Fomula | 1 |
| Default | 0 | | | bezedio | | | | |
| | SANACUA | | | becedila | | | | |
| | HE | | | beredio | | | | |
| | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |

Sedaj lahko zapremo podatkovno plast. Kliknemo na tretjo ikono z leve :križec (ikono) in se vrnemo v Raziskovalec:

| 🚺 SDMS `97 - [Ure | jevalnik podatkovne plasti - TEST] |
|-----------------------|--------------------------------------|
| 🝯 Datoteka 🛛 Urejaj | Oblika Okno Pomoč |
| 🖬 😭 🗙 🗠 | ○ 卵時吐发 ▲ 甲甲 私 |
| Editor Lastnosti | |
| Niz podatkov Filter | Sortiranje Maska Poročilo Uvoz Izvoz |

Shranimo pred tem vse spremembe, ki smo jih naredili:



Pritisnemo na gumb <Da> !

Zapustimo SDMS Raziskovalec tako, da pritisnemo na zadnjo desno ikonico (križec) v ikonski vrstici:

| 🛐 SDMS `97 - [Raz | iskovalec] | |
|-------------------|-------------|-------|
| 🝯 Datoteka Urejaj | Pogled Okno | Pomoč |
| 10 🖄 🖪 😭 | 🧶 🛤 🕀 | XX |

POSTOPEK UVOZA PODATKOV

V že obstoječo ali pa v novo tematiko vrinemo podatkovno plast TEST, ki smo jo naredili. Izberemo teme, ki jih želimo videti na zaslonu takoj po uvozu podatkov in pritisnemo na gumb <Potrdi>. Zatem shranimo to tematiko (Tematike- Shrani tematiko- Potrdi).

| Dodajanje teme (tem) | | × |
|--|--|--------|
| Izbesi podatkovno plast: | Izberi terne: | Polidi |
| Podatkovne plasti Bi- Demo Bi- Občina Podetnik Bi- Rastrske podpoe | IV Napiz Barva: Tekst napiza: [IME] ▼ | Opust |
| Begister teritorialnih enot Statistika Beodezije Komunala | Simbol Barva Simbol | Pulle |
| Eestno omrežje RS TEST | IV Linija Barva: Tip Inije: ▼ | |
| | 🦳 Rastiska štalura | |
| | 🗖 Linijska šrahuta | |
| | Točkovna štaluta | |
| | ☐ Karta | |
| | C Objekt | |
| | Stolpiční graf | |
| | Tothigraf | |

Dvokliknemo na temo TEST in z desnim miškinim gumbom kliknemo nanjo , da se pojavi priročni meni. Z levim miškinim gumbom izberemo možnost : Uvoz



Ker smo pri pripravi podatkovne plasti že izdelali nov Uvoz avtomatsko je le-ta izbran v naslednjem oknu (Datoteka Arc Info/Arc View). Pritisnemo na gumb <Naprej> !

| toten fp uvces | Post Q ABC TEST |
|--------------------------------|-----------------|
| C ASCII datoleka | Uwozi |
| C Padakovna plast SDMS 1.5 | Opusi |
| C ODBC vir podatkov | Panoð |
| @ Datoteke Arc Into / Acc Verv | |
| C Datateka DXF | Oderi |
| | Shari |
| | 8.5 |
| | |
| | |
| | |
| | |

V polju File name vidimo, katero datoteko *.dbf* moramo izbrati v Oknu File List : kliknemo nanjo in pritisnemo gumb <Naprej >!

| (B) TEST | | | | | P // TEST |
|-----------|------------------------|------------------|---------------------|--------|------------|
| Izberi A | sc info dBase deloteko | | | Potei | Q ABC TEST |
| File pat | x SENT KAMNOLOM | | | Iberi | |
| File for: | Name 🔻 | Size(KB) Type | Modified | | |
| | E. Parent | 0 Mape z datatek | 07.08.2000 21:58:50 | Oputi | |
| | S canton | 1 Datoleka Dat | 01.14.2000 03.32.34 | Pomoč | |
| | | | | | |
| | | | | Date 1 | |
| | | | | | |
| | | | | Shiani | |
| | | | | Briti | |
| | | | | | |
| | 1 | | 1 | | |
| | | | | | |
| File man | w [kann.dbf | | _ | | |
| File type | : OBF datatelia | | × | | |

V polju File name vidimo, katero datoteko *.shp* moramo izbrati v Oknu File List : kliknemo nanjo in pritisnemo gumb <Naprej >!

| 1115T | | | |
|--|----------|----------|--|
| Izberi Arc into topololiko datoteko | Polită | ABC TEST | |
| File parts 🖸 SENT KAMNOLCHA 💌 💽 🎛 🗱 🔠 | Uvosi | | |
| File lut: Name V Size(VII) Type Modified | Opunti | | |
| Zkann.db/ 1 Datateka DBF 01.14.2000.09.32-34 | Panoč | | |
| Aamrufus 1 Datateka SHP 01.14.2000.09.32.96 Aamrufus 1 Datateka SH0 01.14.2000.09.32.96 | | | |
| | - au - 1 | | |
| | Udpn | | |
| | Stravi | | |
| | £45 | | |
| | | | |
| x | | | |
| File name: ksiw.cho | | | |
| File type: Ano Into Shopefile datoreke (* sto) | | | |
| | | | |

Izberemo eno od treh možnosti uvoza . Ker se pri prvem poskusu uvozil ni opravil uspešno, sem postopek ponovil in ugotovil, da je najboljša možnost za to datoteko : Uvozi kot polilinije. Izberite eno od možnosti in pritisnite gumb <Naprej>!

| SOMS 197 Tenatike Obnoğa Ekran Teko | steglert Plant Analiza Topoloiki adror | Productive obdelane EPRE | SS Olivio Panioô | | X X |
|--|--|--|---|--|-------------------------|
| Tenusia Chrucia Elitar Telu | Coglesi Plast Analos Topolatilisedor Q Q Q Q @ P P P A Itali Ddilej cono (5) Pellaj X Uvasi kat C Peligoni (Cinta topologia) C Peligoni (Cinta topologia) C Peligoni (Cinta topologia) C Peligoni (Cinta topologia) C Peligoni (Cinta topologia) | Poenadi Y: Poenadi Y: Poenadi X: | SS Dire Panot 1997 Mar Mar Angel Con 3 | Painds Uvooi Deparis Deparis Shearvi | EST C TEST C TEST |
| | Back Disperj | | | | |

V novem oknu vidimo Polja podatkovne plasti (levi stolpec) s katerimi lahko ročno povežemo polja iz **.***dbf* datoteke, iz katere opravljamo uvoz. To ni najbolj udobno pri večjih datotekah je pa dana možnost, da ob uvozu preusmerimo podatke v polja v katera nam to ustreza (če so istega tipa : število v številčno polje, besedilo v besedilno polje podatkovne plasti).

| OTIST | | 1 | | L | | | TEST | |
|--|----|----------|------|---------|-------|-----|-----------|--|
| Pole | Ve | Povezava | Doda | Ponnati | Point | 8 A | BC - TEST | |
| 7 | | Ne | 0.00 | 0.00 | Uvoai | | | |
| 800 | | Ne | 0.00 | 0.00 | | | | |
| Kanarital | | Ne | 0.00 | 0.00 | Uputh | | | |
| INFI | | No | 0.00 | 0.00 | Panač | | | |
| | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| | | | | | Udpn | | | |
| | | | | | Shavi | | | |
| | | | | | 244 | | | |
| | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| and a second sec | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |

Pritisnemo na gumb <Poveži po imenu> !

| Poljs Y S BD) BANACIJAJ | Vir | Povezana Ne | Dode 0.00 | Pomaži | Poleti | ABC - | TEST |
|-----------------------------|---------|----------------|--------------|--------|-----------------|-------------------------|-------------------------|
| Y X BDI ISANACIJAJ | | Ne | 0.00 | 0.00 | | | |
| X ID] ISANACIJAJ | | | | 0.00 | Ibarri | | |
| JD] [SANACUA] | | Ne | 0.00 | 0.00 | 0100 | | |
| [SANACIJA] | D | Ne | | 1.00 | Opusti | | |
| | SANACUA | Ne | | 1.00 | David I | | |
| [IME] | ME | Ne | | 1.00 | Parke | | |
| * | | | | | Strani Brill | | |
| | * | × | × | * | × | Cdpi Shravi Brili | Cdpi Shravi Brill |

Vidimo, da je sistem v stolpcu Vir samodejno povezal polja podatkovne plasti s polji podatkov, ki jih bomo uvozili iz *.dbf* datoteke.

Pri tem pa je v ta polja v stolpcu Pomnoži samodejno dodal vrednosti, ki pa jih ne bomo uporabili. Zato se z miško postavimo na najnižji-najvišji zapis v tem stolpcu in jih brišemo z zaporednimi pritiski na tipkovnici na gumba Delete – smerna tipka navzdol (navzgor) in tako do konca dokler ne zbrišemo vseh zapisov v tem stolpcu. Pripravimo vse kot je na naslednji sliki . Pazite ! Na sliki je vodoravni drsnik postavljen v desni del tako, da ni vidna povezava polij iz prejšnje slike.

| Y Ne X Ne JD3 Né JSANACLIANI Ne JME3 Ne Odpri Shi ani Zxli |
|--|
| X Ne JD0 Né JSANACLIAJ Ne JMEJ Ne Odp/ Shiani JRÚ |
| (D) Né [SANACIA] Ne [SME] Ne Odpi Shiani [Ruli |
| Financial Ne [ME] Ne Odpi Shari gxti |
| Interior Int |
| O dpri Streami gxti |
| C dpi Shrani gati |
| Shrani Exil |
| |
| |
| |
| |
| |
| |
| |
| |

Pojavi se opozorilno Okno kjer lahko preberemo podatke o uvozu. Če želimo, lahko se vrnemo in popravimo podatke ali pa pritisnemo gumb <Uvozi> .



Ko je uvoz končan podatkov ne vidimo, ker ne vemo kje se v prostoru nahajajo uvoženi podatki.

Zato na aktivno plast kliknemo z desnim gumbom in iz priročnega menija izberemo prvo zgornjo možnost : Prikaži celotno območje.

| SS Okno Pomoč | | _ 8 × |
|---------------|---|-------|
| / 😰 😭 🕍 🖞 | = 🌃 📑 | |
| | 😵 🔨 – TEST | |
| | 💡 🗢 🗕 TEST | |
| | Prikaži celotno območje ST Filter Sortiranje Maska Poročilo Uvoz Izvoz Urejevalnik geometrije Optimizacija Urejevalnik podatkovne plasti | |
| | Vrini temo Podvoji temo Briši temo Briši vse teme te podatkovne plasti | |
| | Briši tematiko Naloži tematiko Vrini tematiko Shrani tematiko | |
| | Urejanje teme Lastnosti Informacije | |
| | Kopiraj legendo | |

Na zaslonu se bo pojavilo celotno območje na katerem se nahajajo vsi uvoženi podatki. Po potrebi povečamo določena področja (zoom) in popravimo napake .

